

Utiliser la pâte à modeler (domaines 3 et 5)

| <i>Période 1</i> | <i>Période 2</i> | <i>Période 3</i> | <i>Période 4</i> | <i>Période 5</i> |
|--|--|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> - Manipuler librement, sans matériel pour (re)découvrir que la pâte à modeler colle, se coupe, s'aplatit, se roule, a plusieurs couleurs ... - Comprendre les règles pour manipuler la pâte à modeler : elle ne se mange pas / il faut utiliser le tapis spécial pour ne pas salir la table - Laisser des traces avec différents objets (lego, voiture, bouchon ...) - Modeler des petites boules (pommes sur l'arbre / champignon) | <ul style="list-style-type: none"> - Modeler des colombins et les placer entre deux montants d'une échelle - Modeler des colombins et les placer autour d'une boule pour réaliser un soleil (traits rayonnants) - Modeler un long colombin pour reproduire un escargot (spirale) - Modeler des colombins et les placer sur un zèbre (rayures) - Modeler des colombins, les découper aux ciseaux et les placer sur un hérisson (piquants) et sur une poule (plumes) - Aplatir la pâte à modeler avec un rouleau et utiliser des emporte-pièces / retirer les formes sans les abimer | <ul style="list-style-type: none"> - Modeler une boule et l'aplatir avec un rouleau, utiliser un couvercle comme emporte-pièce pour faire une galette / réaliser un quadrillage avec une roulette - Manipuler librement en utilisant des outils (couteau de la dinette, rouleau, emporte-pièces, assiettes ...) - Modeler un bonhomme de neige avec une petite boule et une grosse boule - Modeler en suivant un modèle étape par étape | <ul style="list-style-type: none"> - Compléter le visage d'un bonhomme : placer des boules (yeux et nez) et des colombins (bouche, cheveux) - Modeler un bonhomme entier sur une fiche plastifiée (boules / colombins) - Modeler en suivant des fiches de fabrication : soleil, fleur - Modeler en suivant un modèle étape par étape | <ul style="list-style-type: none"> - Modeler un bonhomme entier sans support - Modeler un arbre (boules aplaties pour faire le feuillage) - Modeler des vagues (colombins ondulés) pour représenter la mer - Modeler en suivant des fiches de fabrication : bonhomme de pain d'épices, poisson, escargot - Créer une composition libre en utilisant les outils et objets proposés (cailloux, cure-pipes perles, petits bouts de bois ...) - Modeler en suivant un modèle étape par étape - Former son prénom en capitales d'imprimerie |

<https://maitresse-jero.com>